

LORENZO MONTANARI

Unity Developer

Tel.
+39 331 2728 619

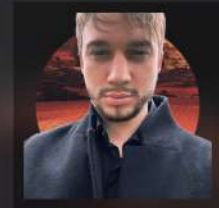
Born on
01-20-1996 in Italy


















Portfolio
www.lorenzomontanari.dev

E-mail
200196monta@gmail.com

Based in
San Marino Republic

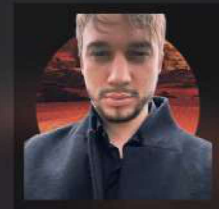
Linkedin
linkedin.com/in/lorenzomontanaridev



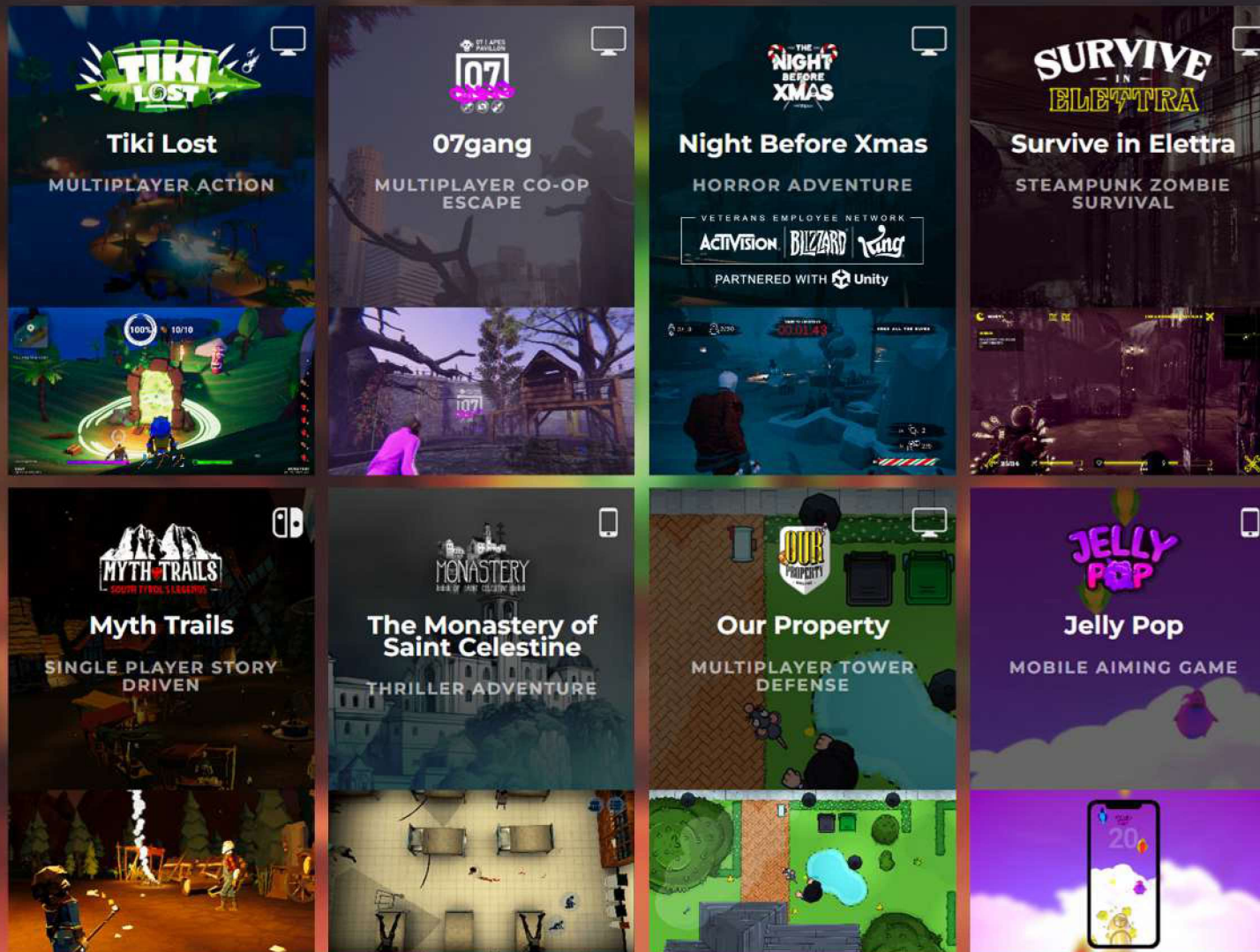
2012 > 2017		2018 > 2023		2024	2025 > 2026	
 <p>FREELANCE GRAPHIC & WEB DESIGNER</p>		 <p>FREELANCE MOBILE GAME DEVELOPER & C# PROGRAMMER</p>		 <p>UNITY ENGINE GAME DEV PROFESSOR 📍 ITS PESARO</p>	 <p>ENGLISH COURSE INTERMEDIATE B1</p>	
2010 > 2015		2016	2017 > 2022	2022 > 2023	2024 > TODAY	
 <p>HIGH SCHOOL IN COMPUTER SCIENCE AND TELECOMMUNICATIONS 📍 ITIS L. DA VINCI RIMINI, ITALY</p>		 <p>FRONT-END WEB DEVELOPER AND GRAPHIC DESIGNER 📍 G.A.T.E. S.R.L. SAN MARINO REPUBLIC</p>	 <p>E-COMMERCE DEVELOPER 📍 PERSONAL WORLD 38 S.R.L. SAN MARINO REPUBLIC </p>	 <p>GAME PRODUCTION MASTER Unity Game Dev C# Scripting 3D Modeling & UVs Lighting Post Processing UI Design Shading & VFX</p>	 <p>UNITY VR DEVELOPER & C# PROGRAMMER 📍 MTM PROJECT S.R.L. FULL REMOTE </p>	
			 <p>2019 SEO, SEM & WEB MARKETING COURSE 📍 STUDIO SAMO MILAN, ITALY </p>	 <p>RAINBOW ACADEMY ROME, ITALY </p>	<p>2024 GENERATIVE AI COURSE 📍 DATAMASTERS </p>	<p>2025 UX/UI COURSE CONFORM EDUTAINMENT BY CARLO CUOMO </p>

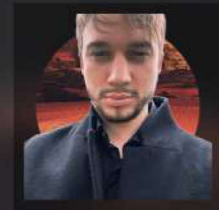
SOFTWARES & TOOLS I USE





MY GAME DEV PROJECTS





CERTIFICATE OF COMPLETION

CONGRATULAZIONI!

Hai completato un corso di Autodesk® Authorized Training Center® appositamente sviluppato per soddisfare le tue esigenze in materia di formazione. Gli istruttori di Authorized Training Center forniscono esperienze di formazione di alta qualità, con corsi incentrati sui prodotti Autodesk, utilizzando contenuti pertinenti e materiali didattici completi. L'obiettivo di Autodesk è quello di consentire alle persone di immaginare, progettare e creare un mondo migliore.

Autodesk e il logo Autodesk sono marchi registrati di Autodesk, Inc. o di una delle sue società controllate o consociate negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti gli altri marchi, nomi di prodotti o marchi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari. Autodesk si riserva il diritto di modificare le funzionalità, le specifiche e i prezzi dei prodotti e dei servizi di Autodesk in qualsiasi momento, senza preavviso. A rischio degli imprevisti per qualsiasi errore tipografico o grafico contenuto nel presente documento. Questo corso di formazione è a pagamento, che include non solo i DVD forniti da Autodesk, il corso di formazione e i relativi materiali sono stati forniti dai partner autorizzati Autodesk. ©2023 Autodesk, Inc. Tutti i diritti riservati.

Numero di attestato EM303404097615065322980

LORENZO MONTANARI
NOME

GAME PRODUCTION 5 EDIZIONE MAYA 2022
TITOLO CORSO PRODOTTO

DIEGO VIEZZOLI 20-DECEMBER-2023 25-32 HOURS
ISTRUTTORE DATA DEL CORSO DURATA DEL CORSO

RAINBOW ACADEMY
AUTODESK AUTHORIZED TRAINING CENTER



Rainbow Academy Certified Student program Game Production establishes quality performance, artistic technical-knowledge for Game Developer and certified that Student complete the course with excellence and dedication.



GAME PRODUCTION

Master di Game Design e Programmazione Videogiochi

This certifies that the individual designated below meets all technical and instructional skill requirements necessary to become a complete Game Developer.

Lorenzo Montanari

Name

Roma 28/11/2023
Date

100 e lode
Student Grade

Rainbow Academy year 2023
Authorized Rainbow Academy

Francesco Mastrofini
Signature (F. Mastrofini, Director, Rainbow Academy)